

Teilnahmebedingungen

1. Gegenstand der Bedingungen

Der „ARDUINO Roboter-Workshop“ (nachfolgend als „Veranstaltung“) ist eine Veranstaltung, um Kinder an die Themen IT, Elektronik und Robotik heranzuführen und so im Zeitalter der Digitalisierung darauf vorzubereiten, aktiv an der Gesellschaft teilhaben zu können.

Die Veranstaltung findet in den Herbstferien vom 09.10. bis 11.10.2019 von 09:30 Uhr bis 14:30 Uhr (Mittagspause 1 Stunde), in der Johannisberg-Schule statt. Veranstalter ist der Verein „MINT im Werra-Meißner-Kreis e. V. – Witzzenhausen“ (nachfolgend bezeichnet als „Veranstalter“).

2. Teilnahmevoraussetzungen

Teilnehmen können Kinder der Klassenstufen 6 und 7 (zum Zeitpunkt des Beginns des Workshops) aus der Region Werra-Meißner-Kreis.

Es stehen insgesamt 12 Plätze zur Verfügung, die zur Hälfte an Jungs und zur anderen Hälfte an Mädchen vergeben werden.

Die Teilnahme an der Veranstaltung ist kostenlos. Die Mittagsverpflegung obliegt den Eltern bzw. Sorgeberechtigten. Voraussetzung für die Teilnahme ist die Übermittlung des vollständig ausgefüllten Anmeldeformulars.

3. Anmeldung und Bestätigung

Eine Anmeldung erfolgt ausschließlich über das Anmeldeformular (<https://www.mint-wmk.de/anmeldeformulare/arduino-workshop/>). Anmeldungen werden in der Reihenfolge ihres Eingangs berücksichtigt. Ein Rechtsanspruch auf Teilnahme an der Veranstaltung entsteht mit der Anmeldung nicht.

Die Anmeldung des Teilnehmers muss durch die Sorgeberechtigten (i. d. R. Eltern) erfolgen. Wird die Anmeldung nur von einem Sorgeberechtigten (Elternteil) vorgenommen, ist damit die Erklärung verbunden, weitere Sorgeberechtigte (soweit vorhanden) zu vertreten. Die Anmeldung wird erst mit einer Bestätigungsmail verbindlich.

Die verbindliche Anmeldung muss bis zum 27. Sept. 2019 erfolgen. Ein Rücktritt von der Veranstaltung muss bis zum 4. Okt. 2019 per E-Mail mitgeteilt werden (info@mint-wmk.de), so dass ein Ersatzteilnehmer benannt werden kann. Dieser muss seinerseits die Voraussetzungen gemäß Ziff. 2. erfüllen und das gleiche Geschlecht haben wie der Teilnehmer.

4. Aufsicht über den Teilnehmer

Mit Abgabe des Teilnehmers in der IT-Werkstatt obliegt die Aufsichtspflicht dem Veranstalter und den durch ihn eingesetzten Mentoren (Dozent, Studierende).

Die Sorgeberechtigten sind verpflichtet, dem Veranstalter gesundheitliche und sonstige Risiken des Teilnehmers mitzuteilen und zwei Notfallkontakte zu benennen, die in dringenden Situationen kontaktiert werden können.

5. Absage und Abbruch der Veranstaltung

Der Veranstalter behält sich vor, die Veranstaltung im Falle von höherer Gewalt (z. B. Naturkatastrophen, Großunglücke) vor Beginn abzusagen oder nach Beginn abubrechen.

6. Ausschluss von Teilnehmern

Der Veranstalter behält sich vor, Teilnehmer bei Gefährdung anderer Teilnehmer (z. B. ansteckende Krankheit) oder bei wiederholter Zuwiderhandlung gegen Anordnungen und Weisungen der vom Veranstalter eingesetzten Mentoren (Dozent, Studierende) von der Veranstaltung auszuschließen.

Im Falle des Ausschlusses von der Veranstaltung haben die Sorgeberechtigten den Teilnehmer zeitnah vom Veranstaltungsort abzuholen.

7. Haftung

Die Teilnahme am Workshop findet auf eigene Gefahr statt. Der Veranstalter und die Mentoren (Dozent, Studierende) haften nach den gesetzlichen Bestimmungen nur für Schäden, die auf einer vorsätzlichen oder grob fahrlässigen Pflichtverletzung beruhen. Eine Haftung für persönliche Gegenstände, die während des Workshops verloren gehen, kann der Verein nicht übernehmen.

Eltern sind für ihre Kinder und allenfalls von ihnen verursachten Schäden haftbar. Es empfiehlt sich, eine Haftpflichtversicherung abzuschließen, es sei denn, dass die Eltern bzw. Sorgeberechtigten bereits durch eine Haftpflichtversicherung abgesichert sind.

8. Datenschutz

Die Daten des Teilnehmers und der Eltern bzw. der Sorgeberechtigten werden ausschließlich zur Durchführung der Veranstaltung durch den Veranstalter elektronisch gespeichert und bearbeitet, jedoch nicht an Dritte weitergegeben. Nach Beendigung des Workshops werden die Daten gelöscht.

